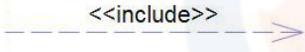
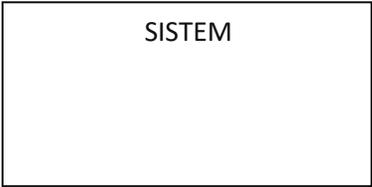
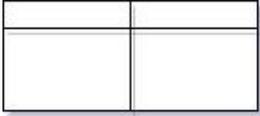
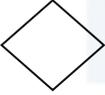


## DAFTAR SIMBOL

### a. Usecase Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1.	 Actor	Aktor	Menjabarkan individu yang berkolerasi dengan sistem
2.		<i>Use Case</i>	Menjabarkan fungsionalitas dari suatu pembangunan sistem yang mudah dipahami pengguna
3.		<i>Include</i>	Kegiatan yang harus dilakukan agar sebuah kegiatan dapat terjadi atau dapat dikatakan use case ini adalah bagian dari use case lainnya.
4.		<i>Association</i>	Menghubungkan link antar objek.
5.		<i>System</i>	Menjelaskan lingkup sistem yang dibangun.

## b. Activity Diagram

No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		<i>State / Activity</i>	Kegiatan yang dilakukan dalam system.
2.		<i>Control Flow</i>	Menghubungkan link antar state / activity.
3.		<i>Swimlane</i>	Menjabarkan pembagian fungsi sesuai aktor ataupun pelakunya.
4.		<i>Start</i>	Menggambarkan awalan dari kegiatan system.
5.		<i>End</i>	Menggambarkan status akhir dari aktivitas system.
6.		<i>Decision</i>	Menggambarkan suatu keputusan atau langkah yang berjalan sesuai kondisi.